



MINECRAFT

EDUCATION EDITION

El Instituto Tecnológico Superior de Huatusco, a través de la División de Ingeniería en Sistemas Computacionales en colaboración con la Coordinación de Turismo del Municipio de Huatusco, Veracruz; en el contexto de las nuevas tecnologías educativas busca aprovechar los video juegos como una herramienta de aprendizaje, colaborativa y creativa, además de recuperar el legado histórico, turístico y cultural de la ciudad de Huatusco en la población juvenil, por lo anterior se presenta la siguiente:

CONVOCATORIA

A participar en el **“Rally Minecraft: Rediseñando la Historia de Huatusco”** con las siguientes bases:

Temática:

Durante el *rally* los equipos participantes (**cupo máximo de 10 equipos**) construirán, a partir de 3 desafíos y de manera colaborativa en un mundo virtual, estructuras arquitectónicas que reflejan los edificios históricos y culturales más representativos de Huatusco, Ver. además de incluir un texto original que detalle la importancia de la construcción realizada.

De la inscripción:

A partir de la publicación de la Convocatoria y hasta el **6 de octubre** los equipos deben inscribirse en el siguiente correo: rallyminecraft@huatusco.tecnm.mx especificando los siguientes datos:

Nombre del Equipo.

Nombre completo de integrantes.

Escuela.

Correos electrónicos.

Credenciales de estudiante escaneadas.

La inscripción esta limitada a 10 equipos por lo que los primeros 10 equipos en entregar los requisitos de manera correcta serán notificados de su participación mediante un correo.





Después del registro correcto del equipo, el comité organizador enviará los correos electrónicos institucionales del Tecnológico de Huatusco, con los cuáles podrá acceder a la licencia de *Minecraft Education Edition*, en caso de ser alumnado de una institución externa se crearán cuentas de correo para cada integrante.

Con la cuenta de correo proporcionada, cada integrante del equipo deberá descargar *Minecraft Education Edition* desde la página <https://education.minecraft.net/es-es> instalarlo en una computadora personal y acceder al software.

De los Equipos.

La participación es en equipos formados por máximo 3 estudiantes.

Los y las participantes deben estar inscritos en un bachillerato de la cabecera municipal de Huatusco o en el Instituto Tecnológico Superior de Huatusco.

Cada equipo debe nombrar un alumno o alumna líder del equipo quien será responsable de enviar las evidencias y responder por el equipo.

Las evidencias deben entregarse siempre mediante el correo rallyminecraft@huatusco.tecnm.mx

De los medios.

El uso de *Minecraft Education Edition* para este Rally deberá ser con las cuentas proporcionadas por el comité organizador.

Cada participante deberá contar con un equipo de cómputo con conexión a internet para descargar y ejecutar el programa *Minecraft Education Edition* de manera individual.





De la Dinámica de la Competencia.

El día 07 de octubre, se realizará una reunión en línea y el acceso será enviado a los correos de los y las alumnas líderes, donde se explicará como hacer uso del programa y la configuración a utilizar en el *rally*.

Al concluir la reunión inicia el *rally* con el primer desafío, al enviar las evidencias por el alumno o alumna líder se les entregan las indicaciones del segundo desafío, y así sucesivamente.

Cada desafío tendrá una fecha límite de entrega de evidencia, será evaluado por un Jurado Calificador, así mismo la evidencia será publicada en la página oficial de Facebook del ITSH para un puntaje extra.

Las evidencias enviadas posterior a la fecha límite no serán tomadas en cuenta para evaluación.

Cada final de desafío se publicará una tabla de resultados con los puntajes obtenidos por los equipos.

De las Fechas a Considerar.

Fecha límite para inscripciones 06 de octubre del 2022.

Reunión en línea informativa e inicio de los desafíos 07 de octubre del 2022.

Fecha límite para entrega del primer desafío 11 de octubre del 2022.

Fecha límite para la entrega del segundo desafío 17 de octubre del 2022.

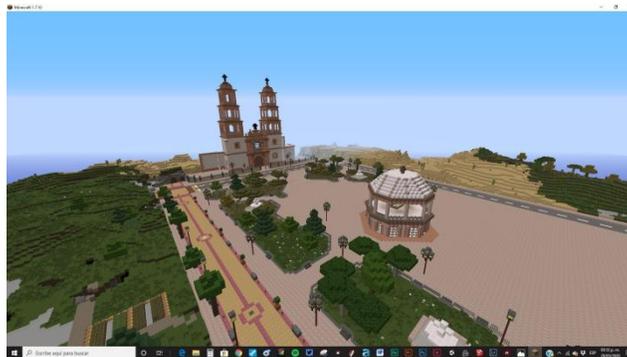
Fecha límite para la entrega del tercer desafío 22 de octubre del 2022.

Cierre y resultados finales 25 de octubre del 2022.

Premiación durante el XXI Aniversario del ITSH, fecha por confirmar.

Del Jurado Calificador.

Se integrará un jurado compuesto por autoridades municipales y docentes del ITSH, además de un puntaje extra por “me gusta” en Facebook, la decisión del jurado será inapelable.





De la Premiación.

Todos los equipos y sus participantes recibirán un reconocimiento de participación.

Se premiará al equipo con el mayor puntaje en sumatoria obtenido durante todo el *rally*.

Disposiciones Finales.

La participación de esta convocatoria implica la completa aceptación de los términos y las bases de la misma.

Al participar en esta convocatoria, acepta que los organizadores puedan publicar su obra en cualquier medio o formato digital, dando el crédito correspondiente.

Lo no previsto en la presente convocatoria será resuelto por el comité organizador.

Para mayores informes puede enviar un correo a rallyminecraft@huatusco.tecnm.mx o pesistemas@huatusco.tecnm.mx

Atentamente
Comité Organizador “Rally Minecraft: Rediseñando la Historia de Huatusco”



Av. 25 Poniente No. 100 Col. Reserva Territorial
Huatusco, Veracruz, México 94100
Tel. 2737344000 www.itshuatusco.edu.mx



2022 Flores
Año de Magón
PRECURSOR DE LA REVOLUCIÓN MEXICANA

